Идея в том, чтобы сделать что-то типа клона FTL

Существует космической корабль игрока, который он может строить в верфи. Будет существовать экипаж, который бегает по кораблю и выполняет задачи.

Корабль разбивается на комнаты, разделённые дверями или стенами. Для каждой комнаты определяется:

1. Уровень кислорода
2. Температура
3. Шум

Существует клетки cell, которые хранятся в матрице клеток корабля. Для клетки может быть определён пол, две стены, элемент мебели.

Игрок может управлять персонажем в режиме прямого контроля, в режиме указаний.

В режиме указаний персонажу можно выставить очередь из дел. Если очередь равна нулю, то есть дел не назначено, персонаж будет пытаться удовлетворить самую неудовлетворённую потребность.

Потребности:

1. Голод
2. Бодрость
3. Естественная нужда
4. Досуг

Так же в качестве отдельной потребности может считаться залечивание ран.

У персонажа класса андроид существует только потребность заряжаться от батареи.

Комнаты

Существует набор комнат, которые могут быть построены игроком или сгенерированы на кораблях не игрока.

# Комнаты для экипажа

## Кухня

Используется для приготовления и употребления пищи. Связана в графе с холодильной камерой и залом.

1. Холодильник. Мебель. Хранит еду. Потребляет энергию.
2. Раковина. Хранит посуду. Потребляет воду. Позволяет мыть посуду.
3. Плита. Потребляет энергию. Позволяет готовить еду.

## Каюта

Используется для сна. Может быть личной, если спит один член экипажа. Или коллективной, если несколько. Связана на графе с залом.

1. Кровать. Мебель. Позволяет спать.

## Туалет

Комната для удовлетворения естественной нужды.

1. Унитаз. Мебель. Потребляет воду.

## Зал

Используется для увеселения. Сюда будут пытаться сходиться все персонажи в поисках увеселения.

1. Стол. Мебель. Может соединяться со стульями. Может использоваться для приёма пищи. Может использоваться для переговоров.
2. Стул. Соединяется со столом. Не тратит клетки при соединении.
3. Диван. Мебель. Может использоваться, чтобы сидеть.
4. Табло. Показывает новости. Поднимает досуг.

# Комнаты для корабля

## Реакторная

Используется для работы реактора.

1. Сердце реактора. Мебель. Обязан быть на корабле.
2. Модуль реактора. Дорогое дополнение. Используется для увеличения доступной энергии.

## Холодильная камера

Используется для хранения охлаждённых грузов: льда, продуктов, тел людей.

Предметы

Есть предметы, которые можно взять в руки, положить в хранилище. Они диспавнятся, когда находятся в хранилище. Они имеют вес и цену. Каждое хранилище может иметь ограничение на тип хранимого и максимальный суммарный вес. Когда их достают из хранилища, они появляются заново.

## Тарелка

Используется, чтобы получить порцию на плите\холодильнике.

## Порция

Можно съесть, получается грязная тарелка

## Грязная тарелка

Можно помыть в раковине, чтобы получить тарелку.

## Овощ

Продукт необходимый в кулинарии

## Мясо

Продукт необходимый в кулинарии

## Лёд

Ресурс, необходимый для получения воды и кислорода.